

Ә/б отырысында каралды
Рассмотрено на заседании МО
Хаттама № 1
Протокол № _____


24 08 2024 г.

Келісілді
Согласовано
Мектеп директоры
орынбасары ОТЖ
Заместитель директора
по УВР


29 08 2024г.

Бекітемін
Утверждаю
Мектеп директоры
Директор школы



ТАҚЫРЫПТЫҚ КҮНТІЗБЕ ЖОСПАРЫ
КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
дополнительного занятия
по основам программирования

Оқу жылы
Учебный год 2024 / 2025

Мұғалім
Учитель

Грабовская Оксана Викторовна

тегі, аты / фамилия, имя

Пән
Предмет

Информатика

Сынып
Класс

5-6

Сабақтардын саны
Количество уроков

34

Дополнительные занятия по основам программирования
(всего 34 часа, в неделю 1 раз)
понедельник - 5 класс, вторник - 6 класс

№	Тема урока	Кол-во часов	Сроки
1	Техника безопасности, Знакомство со средой Scratch	1	02.09.2024
2	Изменение фона сцены в среде Scratch Анимация в среде Scratch Представление правой, левой и задней стороны объекта	1	09.09.2024
3	Создание анимации 1. Написание и проверка скриптов 2. Обработка объекта	1	16.09.2024
4	Добавление музыки Танец объекта 1. Хип-хоп 3. Объект прыгает	1	30.09.2024
5	Прописание скриптов, используя мелодии разных музыкальных инструментов 1. Мелодии в определенном интервале времени 2. Менять костюмы	1	07.10.2024
6	Прописание скриптов для движения образа 1. Создание сцену 2. Создание простых движений объекта 3. Повторение одинаковых движений объекта	1	14.10.2024
7	Добавление разных мелодий 1. Создание новой мелодии 2. Добавление музыки для видео	1	21.10.2024
8	Практическая работа -создание проекта 1. Создание объекта частей тела человека 2. Объединение частей 3. Заставить объект танцевать	1	28.10.2024
9	Прописание скриптов - держание мяча 1. Алгоритм игры 2. Координатная система X-Y и вращение объекта 3. Начать игру	1	04.11.2024
10	Первый этап создания анимации 1. Создание разных движений объекта 2. Обновление заднего фона	1	11.11.2024

11	Второй этап создания анимации 1. Создавать новый проект для новой анимации 2. Объединить два этапа 3. Написать пояснение анимации	1	18.11.2024
12	Практическая работа. Создать уровневые игры	1	25.11.2024
13	Прописание скриптов на одновременное движение двух объектов 1. Первый объект управлять клавиатурой 2. Второй объект управлять мышкой	1	02.12.2024
14	Создание дизайна игры Марио	1	09.12.2024
15	Создание объектов	1	16.12.2024
16	Создание инструментов игры	1	23.12.2024
17	Практическая работа. Повторение пройденного материала	1	06.01.2025
18	Знакомство с программированием Python	1	13.01.2025
19-20	Структура программы 1. Операторы ввода, вывода и характеристика 2. Переменные, постоянные, операторы перехода, функции	2	20.01.2025 27.01.2025
21	Виды алгоритма Линейные. Ветвления	1	03.02.2025
22	Оператор повторения FOR .	1	10.02.2025
23	Практическая работа	1	17.02.2025
24	Операторы повторения While, else	1	24.02.2025
25	Практическая работа	1	03.03.2025
26	Основные стандартные функции языка программирования	1	10.03.2025
27	Создание проекта 1.Использование видов алгоритма 2. Использование алгоритма ветвления 3. Математические формулы	1	17.03.2025 07.04.2025
28-29	Массивы 1. Одномерные массивы 2. Двухмерный массивы	2	21.04.2025 28.04.2025

30	Практическая работа	1	05.05.2025
31-32	Приложения 1. Function 2. Procedure	2	12.05.2025
33-34	Практическая работа - создание проекта	2	19.05.2025
	Всего	34 часа	